





これからのAI時代、**STEAM(科学・技術・工学・芸術・数学を使ってワクワクを創り出す)**が必要です。  
**科学技術的思考・知識**を使い、**自由な発想と芸術的感性**で新しい発見をし、何かを創り出せるようになりましょう。多分野の先生が協力して担当します。

小学校1年～4年向け

各回ごとに好きな回に応募できます。もちろん**全回応募も大歓迎!**

教室実施者



鈴鹿剛(地域研究、経営学)、四国大学鈴鹿研究室の学生

第1回

6月11日(日) 10:00～12:00

発電体験してみよう

風車で発電 果物で発電

お申込QRコード



電気はどのような原理で作られているか学び、風力発電に注目しミニ発電装置を作りましょう。風力発電の効率的な発電をするためには羽根の形や材質を変えることを考えてね。また、果物や野菜からも電気をつくる体験もしますよ。

第2回

6月25日(日) 10:00～12:00

いろんなスライムを作ってみよう

スライムで学ぶいろんな素材

お申込QRコード



鉄粉や蛍光粉末を混ぜたり、色々なスライムを楽しもう!さらに食玩も作れちゃうよ!小学生も大喜びの手作りアイデアで、楽しく創作する時間を過ごそう!



小学校4年～6年向け

教室実施者



鈴鹿剛(地域研究、経営学)、四国大学鈴鹿研究室の学生

第3回

11月12日(日) 13:00～15:00

液体窒素を使った科学教室

お申込QRコード



液体窒素を使った実験は超面白い!温度が空気の大きさに影響を与えることが発見できるし、アイスクリーム作りもできちゃう!液体窒素を使った実験で、自分の目で見て、手で触れて、楽しく学ぼう!



定員：各20名

参加費用：1人1回 200円

対象学年：松茂町に住む小学校4年～6年生

第4回

11月26日(日) 13:00～15:00

レゴ®エデュケーション  
SPIKE™プライム プログラミング

お申込QRコード



SPIKE™とSPACEBLOCK®を使って迷路を抜ける自動車や光で君のオリジナルアートをプログラミングしよう!

